

Né le 29 août 1988 à Bordeaux
Partida Palmisar, 23
03570 Villajoyosa, Espagne
☎ +33 6 42 20 76 54
✉ ancelin.maxime@gmail.com

Maxime Ancelin




Devéloppeur Full Stack

Svelte, React JS, Node JS, Python

www.maxime-ancelin.com

➔ [GitHub](#) [LinkedIn](#) [Google Play](#)


Expérience professionnelle

Depuis 2020 **Jailbreak** **Devéloppeur Full Stack** Svelte, SvelteKit, TypeScript, JavaScript, Tailwind CSS, Netlify, GitLab CI
Conception, développement et déploiement d'applications Open Source utilisant de l'Open Data.  GitLab
Amélioration d'un outil pour générer un site internet à partir de contenus récupérés sur des pages tierces : Vitrine
Travaillé principalement sur: africartes.fr, app.openmobilityindicators.org, jailbreak.gitlab.io/vitrine et git-dms.netlify.app

2020-2021 **OpenClassrooms** **Python Mentor** Python, pygame, Flask
Coaching d'étudiants sur des projets Python.

Depuis 2019 **DayLogMe** **Indépendant, Devéloppeur Full Stack** React JS, Redux, D3.js, Firebase, Cordova, CSS
Conception, développement et graphisme de l'intégralité de l'application de trackage de temps Day Log.
Web app : day-log.me/welcome , Application Android : day-log.me/app


2018-2019 **Leikir** **Devéloppeur Full Stack** Java, Jahia, JavaScript, CSS, Docker, AWS
Conception, développement et déploiement de composants personnalisés et d'outils d'administration sur le CMS Jahia.


Depuis 2014 **Symulti** **Indépendant, Devéloppeur Full Stack** Java, Android, Python, Flask, JavaScript, CSS
Conception et développement de l'intégralité de l'application de dessin Symulti (symulti.com/get) et symulti.com
Organisation et animation d'ateliers de dessin numérique et impression sur textile en utilisant Symulti, entre autres dans les *Bibliothèques de Paris*, à la *Bibliothèque François Mitterand* et au *Carreau du Temple*. 

2014 **Pimentech** **Developer / Project Manager** Python, Django, JavaScript, CSS, MongoDB, Elasticsearch
Maintenance et évolution d'applications web. Développement d'un moteur de recherche d'articles de presse.


2012-2013 **Easter-eggs** **Developer** Linux, Python, JavaScript, CSS, MongoDB, PostgreSQL
Audit, analyse et refonte du SI d'une entreprise de formation.
Assistance à la définition des besoins, conception, développement, déploiement et administration d'applications web.

Projets personnels


timecalc Python 
Utilitaire console pour faire des calculs de temps.

global-backup Python 
Utilitaire pour faire et déployer des backups en fonction d'un fichier de configuration.

Projets universitaires

2012 **tikzg_pstl** Perl, Qt 
Conception et développement d'un éditeur de figures pour Tikz (un package LaTeX) en Perl.



2012 **projet_cps** Java 
Création d'un jeu 2D en Java, clone de Boulder Dash.

2010 **pDoom** OCaml 
Création d'un jeu point and click en OCaml

Langues

Français, Espagnol : bilingue
Anglais : capacité professionnelle complète

Autoformation

- React - The Complete Guide (incl Hooks, React Router, Redux)  Redux Saga
- NodeJS - The Complete Guide (MVC, REST APIs, GraphQL, Deno)  Express, Mongoose, Pug, Postman

Formation et diplômes 2007 - 2013

- RNCP 1 (niveau bac +5) "Architecte Logiciel" en alternance à L'INSTA, travaillant à Easter-Eggs
- Master 1 STL à l'UPMC - Paris 6
- Licence Informatique à l'UPMC - Paris 6

Autres compétences

- Utilisation quotidienne de Linux et de Git
- Gestion de projets en utilisant Trello and Jira
- Design graphique et création d'UI. Inkscape, Gimp
- Conception d'objets en 3d. OpenSCAD, Fusion 360

Loisirs

Arduino, Raspberry Pi, électronique, impression 3d, lecture, musique, basse, jouer aux échecs, kayak, marche